

Contato

31994008014 (Mobile)
claytonhm06@gmail.com

www.linkedin.com/in/
claytonhmagalhaes (LinkedIn)

Principais competências

Industry standards

Requisitos de negócio

Microsoft Excel

Languages

Espanhol (Professional Working)

Português (Native or Bilingual)

Inglês (Limited Working)

Clayton Magalhães

Software Engineer | Java, GoLang, Prompt Engineering & Applied AI
Belo Horizonte, Minas Gerais, Brasil

Resumo

Apaixonado por tecnologia, inovação e soluções escaláveis.

Iniciei minha jornada na tecnologia aos 14 anos, movido por uma forte tendência autodidata e pela paixão em criar soluções criativas e eficientes. Com espírito inovador, publiquei um jogo com servidor em Java e cliente em C++ (Unreal Engine), que construiu uma comunidade de mais de 50.000 usuários na Europa e América Latina, gerando faturamento de 7 dígitos ao longo de cinco anos.

Com ampla experiência em desenvolvimento de software, busco constantemente desafiar limites e criar soluções inovadoras, guiado por uma mentalidade de experimentação contínua e espírito empreendedor, sempre em busca de impacto real e aprendizado constante.

Especialidades técnicas:

Linguagens: Java (7–21), JavaScript, TypeScript, GoLang

Front-end: Angular 14+, RxJS, VueJS, Nuxt, NextJS

Back-end: Spring, microserviços REST, SOAP, Docker

Arquitetura: Clean Architecture, DDD, Design Patterns (Strategy, Command, Observer, Factory, Builder etc.)

Mensageria: Kafka, RabbitMQ

Testes: JUnit, Mockito, Cucumber, BDD

Banco de dados: OracleSQL, MySQL, PostgreSQL, MariaDB, MongoDB

Infra: Jenkins, GitHub Actions, Azure Cloud, containers

Observabilidade: Prometheus, Grafana, Datadog, Kibana, New Relic

Documentação e gestão: GitBook, Swagger, ClickUp, Jira

Desenvolvimento de rede: Aplicações TCP, leitura/escrita de pacotes

Inteligência Artificial e Prompt Engineering:

Domínio das principais técnicas modernas: Zero-shot, Few-shot, Chain of Thought (CoT), Self-consistency, Tree of Thought,

Skeleton of Thought, ReAct, modularização e versionamento de prompts, sanitização e validação automática com LLM secundário. Experiência com ferramentas como Cursor, Windsurf e Code Claude.

Soft Skills e Liderança:

Líder colaborativo e orientado a resultados, valorizo comunicação clara, empatia e visão estratégica. Tenho perfil proativo, analítico e inspirador, promovendo ambientes de alta performance com foco em crescimento técnico e humano do time. Prático na tomada de decisão, resolução de conflitos e incentivo à inovação contínua.

Idiomas:

Proficiência em português e espanhol (nível avançado), com inglês intermediário, e forte capacidade de comunicação em ambientes multiculturais.

Sou um entusiasta de projetos disruptivos e desafiadores, que unem tecnologia, colaboração e propósito. Busco aprender rápido, simplificar processos e construir soluções escaláveis e sustentáveis, transformando ideias em resultados concretos.

<https://github.com/claytim>

Experiência

FL CONSULTORIA EM LEILÕES

Product Owner & Project Manager

agosto de 2020 - Present (5 anos 3 meses)

Belo Horizonte, Minas Gerais, Brasil

- Atuei como ponte entre o proprietário do produto e a equipe de desenvolvimento, garantindo a tradução eficiente das regras de negócio do setor de leilões para requisitos técnicos claros.
- Gerenciei todo o ciclo de vida do projeto: levantamento de requisitos, priorização de funcionalidades, acompanhamento de sprints e validação das entregas.
- Supervisei o cumprimento de prazos, garantindo qualidade e eficiência nas entregas, com alinhamentos constantes entre cliente e desenvolvedores.

- Fui responsável pela gestão financeira do projeto, realizando pagamentos e controle orçamentário.
- O sistema alcançou mais de 2.000 usuários ativos e gerenciou mais de R\$ 500 milhões em arremates, sendo responsável direto por registrar, organizar e manter a integridade dessas operações.
- Atuei também como facilitador técnico, garantindo clareza na comunicação entre as áreas e promovendo entregas contínuas com feedbacks rápidos e iterativos.

Instagram: <https://www.instagram.com/fleiloes>

Websystem: <https://app.fleiloes.com.br>

Minsait

Senior Software Engineer

novembro de 2021 - abril de 2025 (3 anos 6 meses)

São Paulo, Brasil

Atuei no projeto de modernização da VIVO, contribuindo na migração de sistemas legados para uma arquitetura moderna baseada em microsserviços. Participei da sustentação e evolução contínua das aplicações, incluindo deploys controlados via GMUD e acompanhamento de execuções críticas em produção.

Estive presente em warrooms para resolução de incidentes e estabilização de serviços sensíveis, garantindo resposta rápida e eficaz. Atendi diretamente o cliente, atuando como ponto de apoio técnico e funcional para propor soluções escaláveis e seguras.

Também colaborei no design da arquitetura das aplicações e participei de decisões técnicas e estratégicas de desenvolvimento. Além disso, fui responsável pela produção de documentação técnica para orientar e apoiar desenvolvedores menos experientes.

<https://www.minsait.com/es>

Stacks:

Java 7 - 21; TypeScript; Angular 14+; RxJS; Design Patterns; Git; GitFlow; Docker; SOAP; REST; JUnit; Mockito; Spring Web Test; Cucumber; BDD; Spring Framework; Jenkins; Github Actions; Kafka; OracleSQL; PostgreSQL; Swagger; Jira; Azure Cloud; Spring Boot Actuator; Prometheus; Grafana; Clean Arq.; Arquitetura Hexagonal; DDD; Clean Code; SOLID;

INGAME TECNOLOGIA LTDA

Founder & Technical Lead

janeiro de 2016 - janeiro de 2025 (9 anos 1 mês)

Belo Horizonte, Minas Gerais, Brasil

Servidor de Lineage 2 (MMORPG) – Projeto próprio

- Criei e gerenciei um servidor privado de Lineage 2, com mais de 50.000 jogadores cadastrados e uma média de 1500 jogadores online, faturamento de 7 dígitos ao longo da operação.
- Atuei como engenheiro full-stack, desenvolvendo o servidor do jogo em Java/C++, realizando integrações com banco de dados, sistemas anti-bot, automações administrativas e otimizações de performance.
- Gerenciei uma equipe multidisciplinar com 10 pessoas, incluindo desenvolvedores, suporte técnico, designer gráfico, redator e moderadores.
- Conduzi estratégias de marketing, parcerias com influenciadores, campanhas patrocinadas e gestão de comunidade.
- Responsável por toda infraestrutura (deploy, backups, monitoramento, DNS, mitigação de DDoS) e suporte aos jogadores.
- Liderei decisões de game design e balanceamento, criando eventos, sistemas e mecânicas customizadas.

Website: www.L2Exclusive.com

Website: www.L2Ketra.com

Stacks:

Java 7 - 21; C++; Design Patterns; Git; GitFlow; GitHub; Github Actions; MySQL; MariaDB; TCP I/O NIO; NIO2; Netty; ClickUp; Grafana; Pyroscope; VisualVM; OVHCloud; VmWare; Cloudflare; Clean Code; SOLID;

Formação acadêmica

Centro Universitário Una

Graduated in Systems Analysis and Development, Information Technology · (2015 - 2019)

Escola SENAI de Informática

Technical Education, Information Technology · (janeiro de 2014 - julho de 2015)